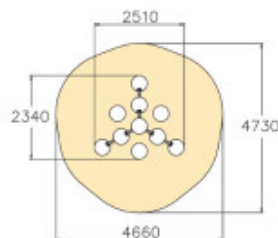
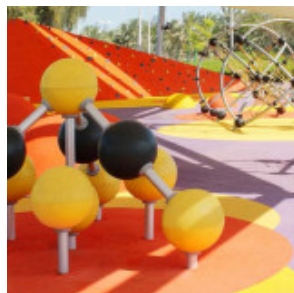
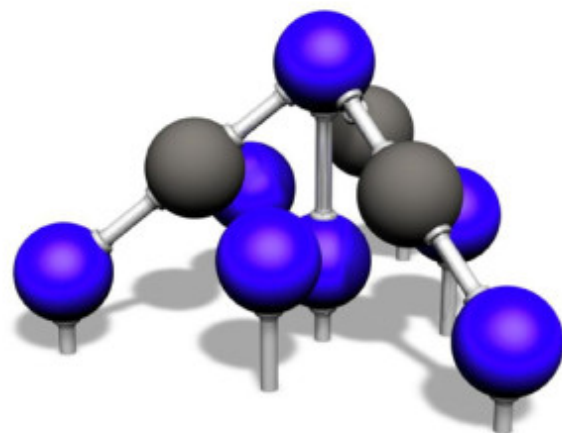


AMENAGEMENT PUBLIC.fr

Pyramide de grimpe Ionic

Reference: Pyramide Ionic Lappset

<https://www.amenagement-public.fr>



Description:

Pyramide de grimpe pour **aires de jeux extérieures** composée de 11 boules dont 8 sont reliées par une structure tubulaire en acier, la **pyramide Ionic Lappset** se démarque par son design atypique en forme de **molécule géante**. Structure de jeux pour **aménagements ludiques et sportifs extérieurs** inspirée par les pratiques du **parkour** et du **free-running** (disciplines sportives consistant à franchir une succession d'obstacles, naturels ou urbains, en faisant preuve d'un maximum d'agilité et de créativité), la pyramide Ionic Lappset laisse une grande **liberté de mouvement et de déplacement** aux enfants. Mobilité, coordination des mouvements, sens de l'équilibre, éveil de la perception spatiale... À jouer seul ou à plusieurs notamment sous forme de défis et de challenges, la pyramide Ionic Lappset est un équipement ludique idéal pour **développer la motricité** des enfants tout **stimulant leur créativité**.

Module de grimpe de faible hauteur, **accessible dès l'âge de 4 ans**, la pyramide Ionic Lappset offre aux enfants un espace de jeu **original et surprenant** sur lequel chacun peut évoluer librement à son rythme et en toute sécurité.

Conforme à la norme **NF EN 1176**, la pyramide de grimpe Ionic Lappset répond pleinement aux exigences de sécurité relatives aux **aires de jeux publiques**.

Informations générales :

Tranche d'âge : à partir de 4 ans

Hauteur de Chute maximale : 151 cm

Capacité d'accueil : 10 enfant

Couleurs : Bleu, jaune

Certification : Conforme EN 1176

Détails techniques :

Dimensions (L x l x h) : 251 x 234 x 151 cm

Zone de sécurité (L x l) : 473 x 466 cm

Surface de sécurité : 17,1 m²

Matériaux : Tubes de 60 mm de diamètre en acier galvanisé 2.5 mm d'épaisseur. Boules en polycarbonate avec revêtement en caoutchouc thermoplastique.

Type d'ancrage : à cheiller ou à enterrer

