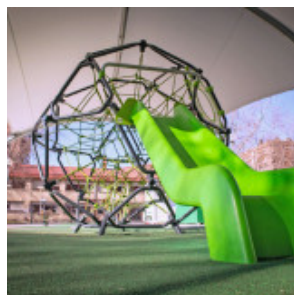
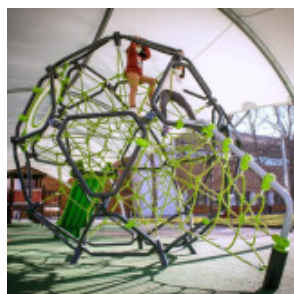
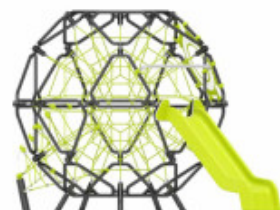


AMENAGEMENT
PUBLIC.fr

Filet de grimpe Sphère Combi

Reference: Sphère Combi

<https://www.amenagement-public.fr>



Description:

Filet de grimpe agrémenté d'un **toboggan**, la Sphère Combi réunit sur une même structure deux activités particulièrement convoitées par les enfants, que sont la glisse et la grimpe! Équipement pour **aire de jeux extérieurs** caractérisé par son design original et novateur, la Sphère Combi se présente comme une solution alternative idéale à la traditionnelle pyramide de corde. **Structure de jeu multi-activité** plus dense et moins haute que la toile d'araignée classique, la Sphère Combi a été conçue pour diversifier au maximum les expériences de grimpe sur des **surfaces réduites** et une faible hauteur de chute.

Filet d'escalade maintenu par un cadre en acier sphérique, le filet de grimpe Sphère Combi forme un globe d'**exploration tridimensionnel** dans lequel chaque enfant peut évoluer et se déplacer à son rythme. Coordination, équilibre, orientation spatiale... Entre agilité et réflexion, la Sphère Combi est un **jeu de plein air multi-activités** permettant de stimuler de manière ludique et amusante les **facultés motrices et cognitives** des enfants.

Certifiée **conforme à la norme européenne EN 1176**, la Sphère Combi répond pleinement aux exigences de sécurité relatives aux **aires de jeux publiques** en extérieur.

Informations générales :

Tranche d'âge : 3-12 ans

Hauteur de chute maximale : 180 cm

Capacité d'accueil : 26 enfants

Certification : Conforme EN 1176

Détails techniques :

Dimensions (L x l x H) : 650 x 340 x 310 cm

Zone de sécurité (L x l) : 980 x 650 cm

Surface de sécurité : 43 m²

Type d'ancrage : à cheiller / à enterrer

Matériaux : Structure en acier galvanisé avec revêtement thermoplastique, panneaux en polyéthylène HDPE, cordage 16 mm en acier galvanisé recouvert de nylon, glissière en polyéthylène rotomoulé, connecteurs en polyamide.



Informations & Devis:
infos@amenagement-public.fr