

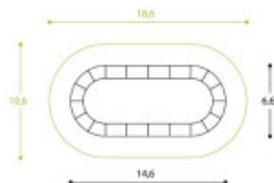
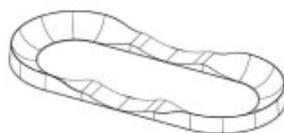
## Pumptrack Polyester Piste Ovale

Reference: Pumptrack Polyester Piste Ovale

<https://www.amenagement-public.fr>



31 m 170 m<sup>2</sup> Colors ●●●●●



### Description:

**Aménagement sportif** accessible à tous les âges et permettant la pratique de nombreux sports (vélo, roller, skateboard, trottinette...), le pumptrack se démarque par son caractère convivial et fédérateur. **Installation ludique et sportive**, ouverte aux débutants comme aux sportifs confirmés, le pumptrack suscite l'adhésion d'un **public large et familial**.

Parcours fermé composé de **20 modules préfabriqués** en polyester renforcé de fibres de verre, la **piste Pumptrack Ovale** offre une boucle d'évolution d'une **longueur de circuit totale de 31 mètres**. Sa conception en polyester renforcé (PRV), matériau robuste résistant à l'usure intensive et insensible aux variations climatiques, garantit un aménagement pumptrack **durable et facile à entretenir**. Caractérisés par leur surface lisse et uniforme, les **modules de pumptrack en polyester** procurent aux usagers un excellent confort de glisse. Le polyester renforcé de fibres de verre offre la texture idéale pour assurer une parfaite qualité d'adhérence aux différents équipements de sport de glisse (VTT, BMX, trottinettes, rollers, skateboards...).

**Piste de pumptrack modulable** proposée en différentes couleurs, la piste Pumptrack Ovale s'intègre aussi facilement dans les environnements urbains que dans les paysages naturels.

### Informations générales :

Tranche d'âge : à partir de 5 ans

Pratiques sportives : BMX, VTT, Vélo, trottinette, roller, skateboard

Couleurs : Gris, Bleu, Vert, Beige, Rouge

### Détails techniques :

Longueur de piste : 31 m

Dimensions (L x l) : 14,6 x 6,6 m

Zone de sécurité (L x l) : 18,6 x 10,6 m

Hauteur max. des virages : 0,90 m

Nombre de modules : 20

Matériaux : Polyester renforcé de fibres de verre (PRV)



Informations & Devis:  
[infos@amenagement-public.fr](mailto:infos@amenagement-public.fr)

